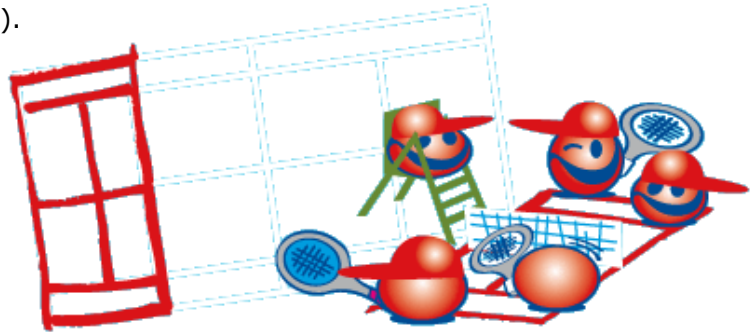


Tenniskids regels:

Vanaf september 2013 geldt een nieuwe leeftjidsindeling bij jeugdtennis. Deze indeling is gekoppeld aan de kleuren Rood, Oranje, Groen en Geel van het Tenniskids programma.

Regels fase ROOD t/m 9 jaar - miniveld

Je speelt met rode ballen (stage 3 bal).



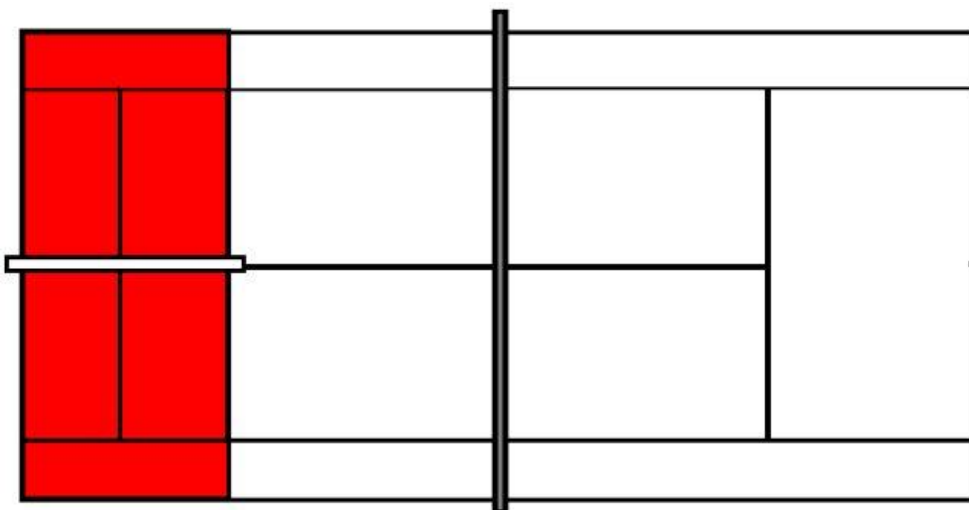
Telling

- De keuze van de speelhelft en om op te slaan, moet door tossen worden beslist. De speler die de toss wint, mag kiezen of hij/zij serverder of ontvanger wil zijn, of de speelhelft wil kiezen.
- Serveren gaat om de beurt, mag bovenhands en onderhands (als de bal maar niet eerst stuit).
- Telling 1-0/1-1/etc. Bij het bereiken van de stand 7-6 is de set afgelopen. Je wint "de set" als je het eerst 7 punten hebt (wie eerste die bij 7 is). Bij 7-6 heb je gewonnen. Er wordt dan geen tiebreak gespeeld.



Regels

- Je mag 2x serveren, service mag bovenhands en onderhands, stuit mag niet
- Je serveert van achter de achterste lijn (buitenkant tramrails).
- Je service mag rechtdoor, je bal moet voor de lijn komen (binnenkant tramrails).
- Alleen enkels mogelijk ('gemengd enkel', dus met jongens en meisjes door elkaar)



Minibaan

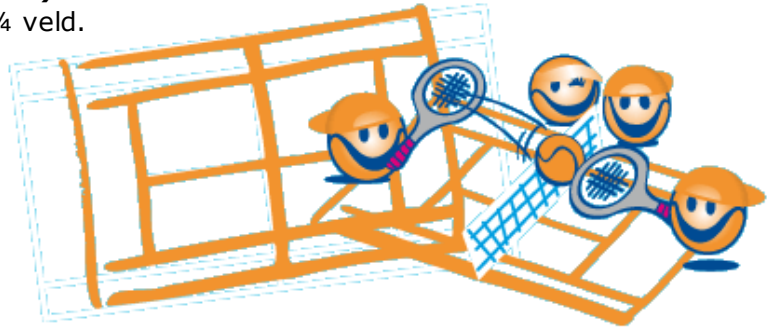
De tijdelijke rode baan is dwars op het oorspronkelijke tennisveld. Daarbij is binnenkant tramrails de servicelijn en buitenkant tramrails de achterlijn.

Regels fase ORANJE (8 t/m 11 jaar) – ¾ veld

Je speelt met oranje ballen op een ¾ veld.

Telling

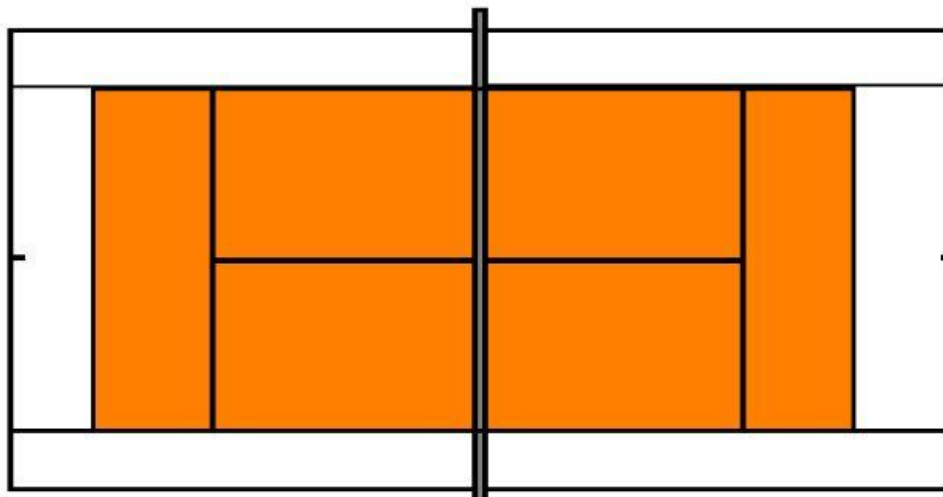
- Je wint als je als eerste 2 tiebreaks (7 punten) hebt gewonnen. Winst bij minimaal 7 punten met 2 punten verschil (dus 8-6, 9-7, 10-8, enzovoort).
- Eigenlijk speel je dus wie het eerst 2 tiebreaks wint uit 3 tiebreaks
- De keuze van de speelhelft en om serveerder of ontvanger te zijn, moet door tossen worden beslist. De speler die de toss wint, mag kiezen of hij/zij serveerder of ontvanger wil zijn, in of de speelhelft wil kiezen.
- De eerste speler (A) serveert diagonaal vanaf rechts voor het eerste punt. Het eerste punt wordt dus vanaf rechts gespeeld. Elk punt dat wordt gewonnen is 1 punt. Dus de score verloopt als volgt 1, 2, 3, enzovoort. Wint A het punt staat het 1-0. Verliest A staat het 0-1.
- Vervolgens serveert tegenpartij/speler B vanaf links voor het tweede punt. Daarna serveert hij nog een keer vanaf rechts voor het derde punt (A 1x serveren, B 2x serveren).
- Daarna heeft de eerste speler (A) weer 2 servicebeurten (één vanaf links en één vanaf rechts). Spelers serveren nu om de beurt twee keer, dus iedere speler serveert steeds voor twee punten. Eerst vanaf links en daarna vanaf rechts.
- Na iedere 6 gespeelde punten moeten de spelers wisselen van speelhelft/baanhelft (bijv. bij 4-2, 6-6, 9-9 enz.).
- Diegene die het eerst 7 punten haalt (met een verschil van twee punten), wint de set. Win je 7 punten, met twee punten verschil, dan heb je de set gewonnen. Verlies je er 7, met twee punten verschil, dan heb je de set verloren. Het kan natuurlijk zijn dat het 6-6 wordt in punten. Dan wordt er doorgespeeld totdat iemand twee punten meer heeft dan de ander.



Regels

- Je mag 2x serveren, service mag bovenhands (als de bal maar niet eerst stuit).
- Je serveert vanaf de ¾-lijn.
- Je speelt over de hele breedte van het veld, de servicevakken doen dus mee als servicevakken. Je serveert dus zowel van links als van rechts.
- De tramrails is uit (alleen bij enkelspel)!

¾ Baan

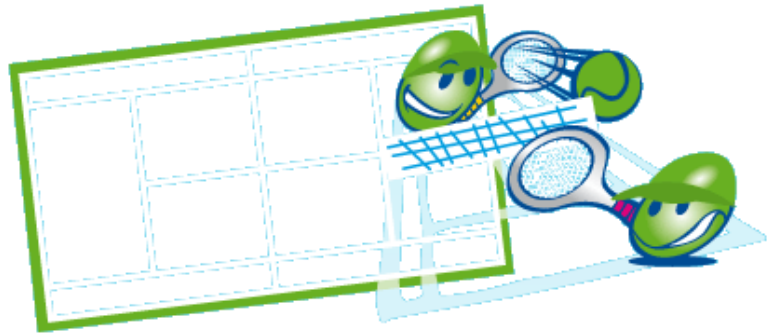


Regels fase GROEN (10 t/m 12 jaar)– heel veld

Je speelt met groene ballen (stage1)

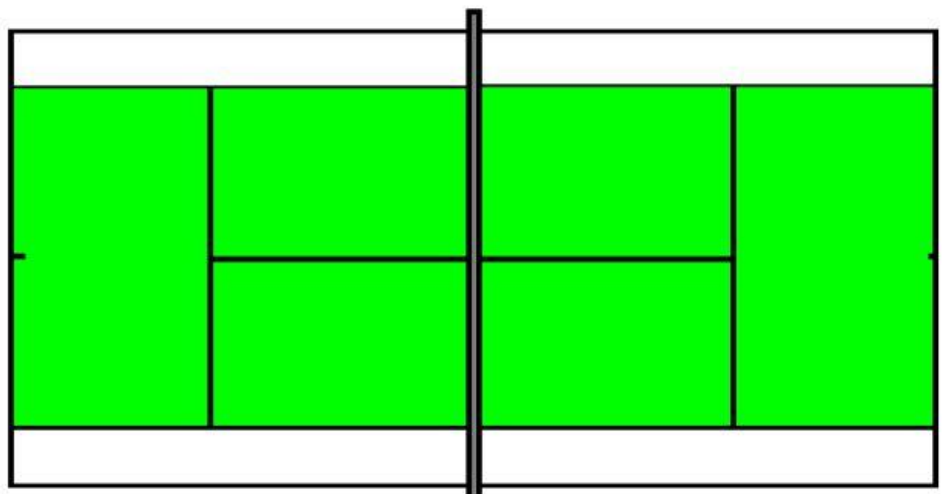
Telling

- De keuze van de speelhelft en om serverder of ontvanger te zijn, moet door tossen worden beslist. Als je de toss wint, mag je kiezen of je serverder of ontvanger wil zijn; of de speelhelft wilt kiezen.
- Je telt volgens "de echte tennistelling" (0,15,30 etc.); echter bij Deuce (40-40) wordt het BPS (Beslissend Punt Systeem) toegepast. De ontvanger/het ontvangende team kiest aan welke kant hij gaat ontvangen. Degene die het beslissende punt wint, is de winnaar van de game. Voordeel en nadeel bestaan dus niet. Verder is de telling "normaal".
- Je speelt wedstrijden tot 4 games ('korte' sets).
- Bij de stand 4-4 speel je een tiebreak (winst bij minimaal 7 punten met 2 punten verschil). De persoon die het eerst zeven punten weet te behalen, met een voorsprong van twee punten, wint de tiebreak en dus de set! De tiebreak kent een telling van 1-0, 2-1, enz. (NB: tiebreak wordt uitgebreid uitgelegd bij fase Oranje). Indien nodig wordt de wedstrijd voortgezet totdat het verschil van 2 punten is bereikt.
- Het kan zijn dat er nu ook nog een volgende set gespeeld moet worden. De regeling van wie er mag beginnen met serveren in die set is als volgt: De speler die in de tiebreak begonnen is met serveren, moet in de volgende set beginnen met ontvangen. Of anders gezegd: degene die in de tiebreak begon met ontvangen, moet de volgende set beginnen met serveren.
- Als beide spelers één set hebben gewonnen (dus 1-1 in sets), speel je de laatste set als een tiebreak (winst bij 7 punten met 2 punten verschil).
- Je wint als je als eerste 2 sets hebt gewonnen.



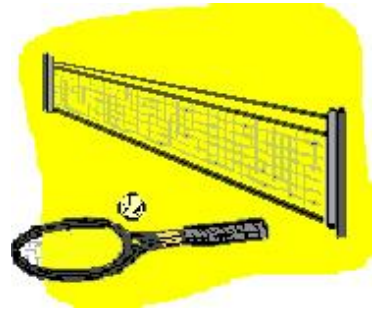
Regels

- Je mag 2x serveren, service mag bovenhands/onderhands (als de bal maar niet eerst stuit).
- Je serveert vanaf de achterlijn. Je speelt over de hele breedte van het veld, de servicevakken doen dus mee als servicevakken. Je serveert dus zowel van links als van rechts.
- De tramrails is uit (alleen bij enkelspel)!
- Jongens en meisjes spelen ook tegen elkaar.



Regels fase GEEL – heel veld

Je speelt met gele ballen op heel veld.



Telling

- De keuze van de speelhelft en om serveerder of ontvanger te zijn, moet door tossen worden beslist. De speler die de toss wint, mag kiezen of hij/zij serveerder of ontvanger wil zijn, in of de speelhelft wil kiezen.
- Je telt volgens de officiële tennistelling (0,15,30 etc.). Bij 40-40 speel je eerst nog om voordeel, voordat je de game wint (dus NIET gelijk beslissend punt).
- Je wint een set als je 6 games hebt gewonnen met minimaal 2 games verschil; wordt het 6-6 in de set, dan speel je een normale tiebreak (winst bij minimaal 7 punten met 2 punten verschil).
- Bij een setstand van 1-1 beide partijen één gewonnen set wordt in de poulewedstrijden een beslissende wedstrijd tiebreak gespeeld (tot en met 10, met 2 punten verschil) en geen volledige derde set gespeeld. Hiervoor gelden dezelfde regels als voor de normale tiebreak (*NB: tiebreak wordt uitgebreid uitgelegd bij fase Oranje*), met dit verschil dat nu minimaal tot tien punten moet worden gespeeld in plaats van zeven.
- Je wint als je als eerste 2 sets hebt gewonnen ("best of 3").



Regels

- Je mag 2x serveren, service mag bovenhands/onderhands (als de bal maar niet eerst stuit).
- Je serveert vanaf de achterlijn.
- Je speelt over de hele breedte van het veld, de servicevakken doen dus mee als servicevakken. Je serveert dus zowel van links als van rechts.
- De tramrails is uit (alleen bij enkelspel)!

Baan

